ゲームの遊びかた

1 安全に使用するために

ごあいさつ

このたびはニンテンドー3DS専用ソフト『引ク押ス』をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。

⚠ 安全に使用するために

本ソフトをご使用になる前に、HOMEメニューの⚠を選び、「安全に使用するために」の内容をご確認ください。ここには、あなたの健康と安全のための大切な内容が書かれています。
また、ニンテンドー3DSの取扱説明書も併せてお読みください。

『引ク押ス』に関するお問い合わせ先

任天堂株式会社

ニンテンドー3DSのサービス全般、および各ソフトに関するお問い合わせ先につきましては、ニンテンドーeショップの「設定・その他」の「お問い合わせについて」をご覧ください。

※ゲームの攻略情報についてはお答えしておりません。

警　告

任天堂のゲームやソフトの複製は違法であり、国内および外国の著作権法によって厳重に禁じられています。違反は罰せられますのでご注意ください。なお、この警告は、私的使用を目的とする著作権法上の権利を妨げるものではありません。また、この取扱説明書も国内および外国の著作権法で保護されています。

WARNING

Copying of any Nintendo software or manual is illegal and is strictly prohibited by copyright laws of Japan and any other countries as well as international laws. Please note that violators will be prosecuted. This warning does not interfere with your rights for personal use under copyright laws.

「ヒクオスであそぶ」での操作方法

マロ（主人公のキャラクター）を操作します（→4）。タイトルメニューから「あそびかたを見る」（→3）を選ぶと、詳しい操作方法を確認できます。

移動	◎/✜
ジャンプ	Ⓐ
ひきだす	Ⓑ+◎（下）/Ⓑ+✜
おしこむ	Ⓑ+◎（上）/Ⓑ+✜
見わたす	Ⓡ+◎/Ⓡ+✜（+Ⓛでズーム）
時間をまきもどす	Ⓛ
下画面のマップを拡大する※1	Ⓧ
ポーズメニューの表示	START/下画面をタッチする

※1:「ヒクオスであそぶ」を進めていくと、操作できるようになります。

ポーズメニューについて

ヒクオスを遊び始めてから一定の時間がたつと、「あきらめて次へ」が選択できるようになります。選択できるようになるまでの時間は、各ヒクオスの難易度によって異なります。

※「あきらめて次へ」は、最新のヒクオスでのみ表示されます。ただし、「レッスン」（最初の練習用のヒクオス）では表示されません。

「ヒクオスをつくる」での操作方法

すべての操作をタッチペンで行います。一部の操作は、ボタンでも行えます（→5）。

カーソルの移動	◎/✚（拡大表示中）
テロップの早送り	L/R
おわる	Ⓑ/START

メニューの操作方法

すべての操作を各種ボタンで行うことができます。一部の画面では、下画面に表示されたアイコンやボタンをタッチすることでも操作できます。

項目の選択	◎/✚
決定	Ⓐ
キャンセル	Ⓑ/START
上画面のマップを拡大する※1	Ⓧ（ヒクオス広場[→3]とヒクオス工房［→5］のヒクオス選択画面での操作）
ページの切替	Ⓛ/Ⓡ（ヒクオス広場とヒクオス工房のヒクオス選択画面での操作）

※1:「ヒクオスであそぶ」を進めていくと、操作できるようになります。

※ゲーム中に3DS本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーの消費を抑えてゲームを一時中断できます。開くと続きから再開します。

※Ⓛ+Ⓡ+START を同時に押すと、ゲームをリセットしてタイトルメニューに戻ります。

3 ゲームの始めかた

タイトルメニュー

ゲーム開始直後は、3つの項目から選びます。

オプション

※「ヒクオスをつくる」は、「ヒクオスであそぶ」で「レッスン」のヒクオスをすべて遊ぶと、選べるようになります。

あそびかたを見る

操作方法や遊びかたを確認します。

ヒクオスであそぶ

ヒクオス広場に次々と出現するヒクオスで遊びます。さまざまな形のブロックをひきだしたり、おしこんだりして階段をつくり、ゴールをめざします（→4）。

ヒクオスをつくる

ヒクオス工房で、オリジナルのヒクオスをつくって遊びます（→5）。また、つくったヒクオスをQRコード化したり、QRコード化されたヒクオスを読み取ることができます（→6）。

オプション

Ⓨを押すかアイコンをタッチします。BGM（音楽）とSE（効果音）のON/OFFの切り替えやセーブデータの初期化（購入時の状態に戻すこと）ができます。

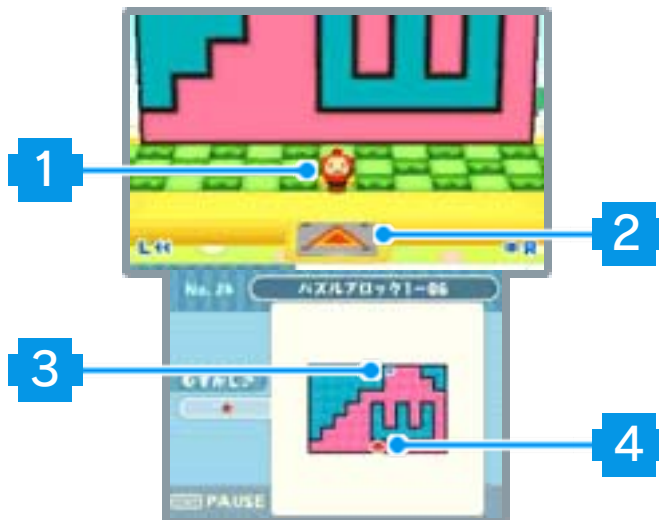
※初期化したデータは元に戻せませんので、十分にご注意ください。

データの保存について

「ヒクオスであそぶ」では、各ヒクオスをクリアしたときや、ポーズメニューから「あきらめて次へ」を選んだときに、ゲームの進行状況が自動的に保存されます。
「ヒクオスをつくる」では、つくり終えたときに「おわる」を選ぶと、データを保存することができます。

ヒクオス広場

遊びたいヒクオスを選びます。クリアしたヒクオスにはが表示されます。

画面の見かた

1.マロ

操作するキャラクターです。

2.リセットスイッチ

ジャンプして踏むと、すべてのブロックがおしこまれた状態に戻ります。

3.ゴール

下画面には、 で表示され、上画面には、 （一度クリアしたヒクオスでは ）で表示されます。

4.マロの現在地

下画面に で、マロの現在地が表示されます。

ヒクオスのつくりかた

「ヒクオス工房」でのヒクオスの作成は、タッチペンで行います。最初は16×16の大きさのヒクオスがつくれます。「ヒクオスであそぶ」を進めると、32×32の大きさのものがつくれるようになります。

※などのツールを選ぶと、上画面にそのツールの説明が表示されます。

※とは、「ヒクオスであそぶ」を進めると、選べるようになります。

ブロックをつくる

やを選ぶと、右側にカラーパレットが表示されます。色を選んで、ブロックを置きたい場所をタッチすると、ブロックをつくることができます。パレット編集ボタンで、カラーパレットの色を変更できます。

ブロックをけす

を選んで、消したいブロックをタッチすると、ブロックを消すことができます。

ですべてのブロックを消します。

ゴールを決める

を選ぶと、右側にゴールフラッグが表示されます。ゴールフラッグを、設置したいブロックまでスライドさせます。ゴールフラッグは、ブロックの上側にのみ設置できます。

6 QRコード

QRコードの使いかた

「ヒクオスをつくる」では、作成したヒクオスをQRコード化したり、QRコード化されたヒクオスを読み取ることができます。

> QRコード化したヒクオスは、いろいろな相手に見せることが可能です。個人情報、他人の権利を侵害するもの、受け取った相手が不快な気持ちになるようなものを組み込んだヒクオスをQRコード化して、他人に譲渡したり、公開したりしないで下さい。

ヒクオスをQRコード化する

❶ ヒクオス工房のヒクオス選択画面でQRコード化したいヒクオスを選択し、「QRコード」ボタンをタッチします。

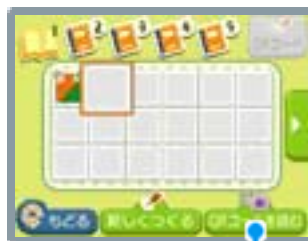
QRコード

❷ QRコード化したヒクオスを受け取った相手が、そのヒクオスを「よびだし」て作り変えたり、再度「QRコード化」するのを許可するかどうかを選択します。

❸ 上画面にQRコード化されたヒクオスが表示されます。下画面の「SDカードに保存」をタッチすると、QRコードをSDカードに保存できます。

※作成したヒクオスは一度クリアしないとQRコード化することはできません。QRコード化が可能なヒクオスには が表示されます。
※QRコードは、SDカードの「DCIM」フォルダ内に保存されます。SDカードに保存されたQRコードはHOMEメニューの「ニンテンドー3DSカメラ」で見ることもできます。

ヒクオスのQRコードを読み取る

❶ ヒクオス工房のヒクオス選択画面で、ヒクオスが保存されていない場所を選択し、「QRコードを読む」ボタンをタッチします。

QRコードを読む

❷ ヒクオスのQRコードが上画面の枠に入るように外側カメラで写します。次の画面で「はい」を選ぶとヒクオスを保存できます。

※QRコードから読み取って保存したヒクオスには、ヒクオス選択画面で水色の枠が表示されます。

※ヒクオスにが表示されている場合は、呼び出して作り変えたり、再度QRコード化することはできません。

QRコードから読み取ったヒクオスを作り変える

❶ヒクオス工房のヒクオス選択画面で、ヒクオスが保存されていない場所を選択し、「新しくつくる」ボタンをタッチします。

❷「よびだし」をタッチして、「ヒクオス工房からえらぶ」をタッチします。次の画面でQRコードから読み取って保存したヒクオスを選択すると、呼び出して作り変えることができます。